Schulinternes Fachcurriculum SPORT

Schule Mastbrook

Fachschaft Sport Juni 2025

Spielen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen Kleine Spiele

- Spielformen mit unterschiedlichen Spielgeräten
- Miteinander auf überschaubaren Spielfeldern in kleinen Mannschaften spielen

Kleine Ballspiele

- Sportspielübergreifende Ballgewöhnung
- Sportspielübergreifende Technik (Werfen, Fangen)
- Sportspielübergreifende Taktik (Ziele treffen)

Sprachbildung

- Spielfeld
- Mannschaft
- Spielnamen kennen

Differenzierung

- Verschiedene Materialien (Bälle, Spielgeräte)
- Natürliche Differenzierung

Leistungsbeurteilung

• Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- Unterschiedliche
 Spielformen kennen und in
 Spielsituationen einsetzen
- Spielen fair

Medienkompetenz

- Tick- und Fangspiele (Brückentick, Hase&lgel, Spinnentick, Sitz Hase – Lauf Hase, Chinesische Mauer uvm.)
- Orientierung in der Halle (Feuer- Wasser-Blitz, Orientierungsläufe uvm.)
- Bälle tragen, rollen, fangen, werfen

Turnen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Geräteführerschein
- Turnerische Grundtätigkeiten (schwingen, hangeln, klettern, balancieren, rollen, springe, fliegen, drehen, stützen)

Sprachbildung

- Kleiner Kasten, Langbank, Weichbodenmatte, kleine Matte, großer Kasten
- Taue, Ringe, Sprossenwand
- Sprungbrett
- Gleichgewicht
- Körperspannung

Differenzierung

- Differenzierungen erfolgen über den Geräteaufbau
- Hilfestellungen

Leistungsbeurteilung

- Lehrkräftebeobachtungen
- Geräteführerschein

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- Wechseln K\u00f6rperlagen im Raum
- Vertrauen Geräten und Geräteordnungen
- Kennen und beherrschen turnerische Bewegungsformen
- Einander helfen

Medienkompetenz

- Übungen zur Körperspannung
- Balancieren
- Stütz- und Haltebewegungen
- Gerätelandschaften
- Transport und Aufbau von Geräten
- Rollbewegungen

Laufen, Springen, Werfen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Lauf, Sprung, Wurf in variierenden Bewegungen
- Wurf im freien
- Lauf-, Sprung-, und Wurfarten

Sprachbildung

- Einbeiniger Absprung
- Beidbeiniger Absprung
- Schlagball
- Unterschied Stoß & Wurf
- Sprunggrube

Differenzierung

- Gewicht des Balles beim Stoß
- Visualisierungshilfen (Absprungmarkierungen, Erhöhungen beim Absprung)

Leistungsbeurteilung

- Bundesjugendspiele
- Laufabzeichen
- Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

kennen und beherrschen
elementare leichtathletische
Bewegungsformen und
stellen sich
Herausforderungen in
spielerischen Wettbewerben

Medienkompetenz

Unterrichtsvorschläge

Ausdauerndes Laufen (Training für Lauftag)

- Pyramidenlauf
- Ausmallauf
- Orientierungsläufe (Eisenbahn)
- Zeitläufe

Schnelles Laufen

- 6-Tage Rennen
- Staffelläufe
- Memoryläufe
- Kartenläufe

Werfen

- Weitwurf & Zielwurf
- Ballstoß

Springen

Mattenspringen

Rhythmisieren, Gestalten & Tanzen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Bewegungsgestaltung mit Handgeräten (Reifen, Gymnastikbänder, Tücher, Seile)
- Kindertänze
- Schwungtuch
- Seilspringen

Sprachbildung

- Schwungtuch
- Reifen, Gymnastikbänder, Tücher, Seile
- Takt

Differenzierung

 Seilschwingen übernehmen andere Kinder

Leistungsbeurteilung

- Seilspringdiplom
- Hand-/Kleingeräteführerschein
- Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

sind in der Lage,
 Bewegungen an Rhythmen
 beziehungsweise Musik
 anzupassen, diese mit
 anderen zu gestalten und zu
 präsentieren

Medienkompetenz

Unterrichtsvorschläge

 Bewegungslieder und einfach Tänze mit oder ohne Handgeräte

Schwungtuch

- Bewegungsgeschichten
- Alle die...
- Bälle hochhalten
- Kleine Tänze

Seilspringen

- Grundsprung
- beidbeiniger Sprung (vorwärts, rückwärts)
- mit Seil laufen

Ringen & Raufen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Körperkontakt- und Vertrauensspiele
- Schieben und Ziehen
- Übungen und Spielformen mit direktem und indirektem Körperkontakt

Sprachbildung

- Vertrauen
- Gegeneinander / Miteinander
- Schieben & Ziehen
- Fairness

Differenzierung

- Freie Partnerwahl
- Von indirekt zu direkt
- Anpassung an Lerngruppen

Leistungsbeurteilung

Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

können ihre Kräfte in unterschiedlichen Formen spielerisch-kämpferischer Auseinandersetzung erproben. Dabei sind sie sich eines fairen Mit- und Gegeneinanders und der Bedeutung von Regeln bewusst. Sie können Grenzen akzeptieren

Medienkompetenz

- Mattenkämpfe
- Ball klauen
- Hahnenkampf
- uvm.

Rollen, Gleiten, Fahren

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

Kennenlernen und Erproben versch. Geräte

 Rollbrett, Pedalo, Teppichfliese, Fahrrad uvm.

Sprachbildung

- Rollbrett
- Pedalo
- Teppichfliese
- Fahrrad
- rollen, gleiten, fahren
- bremsen
- beschleunigen
- Gleichgewicht
- Körperspannung

Differenzierung

Hilfestellung durch Partner

Leistungsbeurteilung

- Lehrkräftebeobachtungen
- Rollbrettführerschein
- Frühradfahrprüfung

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

 können ihre Kräfte in unterschiedlichen Formen spielerisch-kämpferischer Auseinandersetzung erproben. Dabei sind sie sich eines fairen Mit- und Gegeneinanders und der Bedeutung von Regeln bewusst. Sie können Grenzen akzeptieren

Medienkompetenz

- Rollbrettführerschein
- Frühradfahren
- Geschicklichkeitsparcours zum Anfahren, Lenken, Stoppen, Ausweichen und Steuern

Spielen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Variantenreiche und kreative Spielideen
- Komplexere Spiele und Regeln
- Grundlegende Spielideen der Torwurfspiele und Torschussspiele
- Mit- und Gegeneinander Spielen
- Sportspielübergreifende Taktik und Technik

Sprachbildung

- Kenntnisse verschiedener Bälle
- Spielfeld
- Tor

Differenzierung

Leistungsbeurteilung

Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Mobak

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- kennen unterschiedliche Spielmaterialien und können diese in Spielsituationen einsetzen; sie gestalten Spiele und entwickeln eigene Spielformen
- Fair spielen

Medienkompetenz

- Völkerballvarianten
- Floorball
- Brennballvarianten
- Ball über die Schnur
- Brettball
- König

Klasse 3 Turnen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Partnerakrobatik und zugehörige Regeln
- Funktionales Stützen an Geräten und am Boden
- Absprung am Sprungbrett
- Sprungbewegungen am Minitrampolin
- Körperkontrolle im Flug
- Kombination von
 Bewegungen und
 Veränderung der Körperlage
 im Raum

Sprachbildung

- Akrobatik
- Stützen
- Sprungbrett
- Minitrampolin

Differenzierung

- Differenzierungen erfolgen über den Geräteaufbau
- Hilfestellungen

Leistungsbeurteilung

Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Mobak

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- vertrauen wechselnden Körperlagen in Raum sowie unterschiedlichen Geräten und Geräteordnungen
- kennen und beherrschen turnerische Bewegungsformen und sind in der Lage einander zu helfen

Medienkompetenz

- Bewegungen am Barren (Parallel- und Stufenbarren)
- Hockwende, Durchhocken, Strecksprung

Laufen, Springen, Werfen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- vielseitige Lauf-Sprung- und Wurfarten (Schlagwurf, Weitsprung, ausdauerndes und schnelles Laufen, Ballstoß, Hürdenlauf)
- Atmung und Puls

Sprachbildung

- Ballstoß
- Schlagwurf
- Hürdenlauf
- Puls
- Messung
- Atmung

Differenzierung

Leistungsbeurteilung

- Bundesjugendspiele
- Laufabzeichen
- Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Mobak

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

kennen und beherrschen elementare leichtathletische Bewegungsformen und stellen sich Herausforderungen in spielerischen Wettkämpfen

Medienkompetenz

- Staffellauf
- Zeitschätzläufe
- Lauf-ABC
- Starts aus verschiedenen Positionen

Rhythmisieren, Gestalten & Tanzen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- traditionelle und moderne Tänze
- Produktive Umsetzung von Rhythmus und Musik in Bewegung

Sprachbildung

- Rhythmus
- Tanz
- Schritt
- Aufstellung/Formation

Differenzierung

Leistungsbeurteilung

• Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- können mittanzen und vortanzen
- gestalten Tänze mit vorgegebenen Schritten
- können sich mit Handgeräten rhythmisch bewegen
- gestalten, improvisieren und präsentieren rhythmische Bewegungen

Medienkompetenz

Unterrichtsvorschläge

 Seil, Tücher, Gymnastikbänder, Gymnastikbälle

Ringen & Raufen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Spielformen mit indirektem und direktem Körperkontakt
- Köperspannung, Gleichgewicht
- Körperkontakt- und Vertrauensspiele
- Schieben, Ziehen, Rollen, Drehen

Sprachbildung

- Vertrauen
- Gegeneinander / Miteinander
- Schieben & Ziehen
- Rollen & Drehen
- Fairness

Differenzierung

- Freie Partnerwahl
- Von indirekt zu direkt
- Anpassung an Lerngruppen

Leistungsbeurteilung

Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- verfügen über motorische und affektive Grundlagen im Ringen und Raufen
- wenden grundlegende Fertigkeiten an
- halten sich an Regeln und reflektieren diese

Medienkompetenz

- Körperkontaktspiele
- Team- und Vertrauensspiele
- Kräfte messen
- · Zieh- und Schiebekämpfe
- Kämpfe und den Ball
- Partner- & Gruppenkämpfe

Rollen, Gleiten, Fahren

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- verkehrssicheres Verhalten als Teilnehmer/in im Straßenverkehr
- Gestaltung eines eigenen Parcours in Kleingruppen

Sprachbildung

- Fahrrad
- Vorfahrt
- Ampel
- Fahrradweg
- bremsen
- beschleunigen
- Gleichgewicht
- Körperspannung

Differenzierung

Hilfestellung durch Partner

Leistungsbeurteilung

- Lehrkräftebeobachtungen
- Radfahrprüfung

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- können sich mit verschiedenen Roll- und Gleitgeräten in der Halle und im Freien fortbewegen
- schätzen Geschwindigkeiten und Risiken angemessen ein
- kooperieren

Medienkompetenz

Unterrichtsvorschläge

 Geschicklichkeitsparcours zum Anfahren, Lenken, Stoppen, Ausweichen und Steuern mit Rollbrett, Fahrrad, Pedalo

Schwimmen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Wassergewöhnung
- Wasserbewältigung
- sichere Schwimmbewegung in optimaler Wasserlage
- Orientierung unter Wasser ohne Schwimmbrille
- Bade- und Schwimmregeln

Sprachbildung

- Wassergewöhnung
- Wasserlage
- Auftrieb/treiben
- Gleiten
- Schweben
- Tauchen
- Brustschwimmen
- Kraulschwimmen
- Rückenschwimmen

Differenzierung

- Gruppendifferenzierung nach Schwimmer & Nichtschwimmer
- Aufgabenstellung

Leistungsbeurteilung

• Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Schwimmabzeichen

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- erwerben erste Grundfertigkeiten des Schwimmens
- beherrschen eine ausgewählte Schwimmtechnik in der Grobform

Medienkompetenz

Unterrichtsvorschläge

• Schweben, Tauchen, Gleiten, Atmen und Springen

Spielen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Komplexere Spiele und Regeln
- Mit- und Gegeneinander spielen
- Sportspielübergreifende Techniken: Werfen, Fangen, Dribbeln, Schläger benutzen
- Sportspielübergreifende Taktiken: Ziele treffen, Zusammen spielen, sich positionieren, anbieten und orientieren
- Rückschlagspiele

Sprachbildung

Sportartspezifische Begriffe

Differenzierung

 Sportartspezifische Differenzierungen

Leistungsbeurteilung

Lehrkräftebeobachtung

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- kennen unterschiedliche Spielmaterialien und können diese in Spielsituationen einsetzen; sie gestalten Spiele und entwickeln eigene Spielformen
- Fair spielen

Medienkompetenz

- Basketball
- Fußball
- Badminton

Klasse 4 Turnen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Können Körperspannung halten
- Erlernen und präsentieren turnerische Fertigkeiten
- Kooperieren beim Turnen
- Kennen den sachgerechten mit unterschiedlichen Sportgeräten

Sprachbildung

- Hockwende
- Durchhocken
- Handstand
- Radschlag
- Akrobatik

Differenzierung

- Hilfestellungen durch Unterstützende
- Inhaltsbezogene
 Differenzierungen

Leistungsbeurteilung

- Lehrkräftebeobachtung
- Gestaltung einer gemeinsamen Turnkür

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- vertrauen wechselnden Körperlagen im Raum sowie unterschiedlichen Geräten und Geräteanordnungen
- kennen und beherrschen turnerische und akrobatische Bewegungsformen und sind in der Lage, einander zu helfen

Medienkompetenz

- Handstand
- Radschlag
- Hockwende/Durchhocken über Kästen mit Absprung vom Sprungbrett
- Akrobatik

Laufen, Springen, Werfen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- spielerische Wettkampfformen
- relativierte
 Leistungsvergleiche
- respektvolles Wettkämpfen
- vielseitige Lauf-Sprung- und Wurfarten (Schlagwurf, Weitsprung, ausdauerndes und schnelles Laufen, Ballstoß, Hürdenlauf)

Sprachbildung

- Wettkampf/Wettbewerb
- Atmung & Puls
- Lauftempo
- Erfolg & Misserfolg

Differenzierung

Leistungsbeurteilung

- · Lehrkräftebeobachtung
- Bundesjugendspiele

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- laufen ausdauernd und erspüren dabei Atem und Pulsschlag
- finden "ihr" Lauftempo
- zeigen Anstrengungs-bereitschaft und Ermüdungstoleranz
- schätzen Erfolg und Misserfolg realistisch ein und verhalten sich situationsangemessen
- kooperieren bei Wettkämpfen und verarbeiten Sieg und Niederlage angemessen

Medienkompetenz

- leichtathletische Spielformen zur Schulung der koordinativen Fähigkeiten, insbesondere der Rhythmisierungs-, Kopplungsund Reaktionsfähigkeit
- leichtathletische Spielformen zur Schulung der konditionellen Fähigkeiten, insbesondere der Schnelligkeit und Ausdauer
- Koordinationsübungen, Namenund Nummernläufe, Wettläufe, Staffelläufe, Würfellauf
- Pulsmessung, Beobachtungsübungen zur Atmung, Reflexion

Rhythmisieren, Gestalten & Tanzen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- traditionelle und moderne Tänze
- Bewegungslieder und einfache Tänze
- produktive Umsetzung von Rhythmus und Musik in Bewegung
- eigene Bewegungskompositionen
- Umgestalten von Tänzen

Sprachbildung

- Rhythmus
- Tanz
- Umgestaltung
- Formation/Aufstellung

Differenzierung

Leistungsbeurteilung

• Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen Medienkompetenz

- gestalten Tänze mit vorgegebenen Schritten
- gestalten, improvisieren und präsentieren rhythmische Bewegungen
- kommunizieren und kooperieren miteinander

- Tänze zu moderner Musik
- Tänze mit Handgeräten

Ringen & Raufen

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- Stopp-Regel
- Begrüßungsrituale und Abläufe des Raufens und Ringens
- Übungen zum regelkonformen und fairen Raufen und Ringen
- Übungen und Spielformen zur Entwicklung der koordinativen Fähigkeiten und der Kraftfähigkeiten

Sprachbildung

- Vertrauen
- Gegeneinander / Miteinander
- Schieben & Ziehen
- · Rollen & Drehen
- Fairness

Differenzierung

- Freie Partnerwahl
- Von indirekt zu direkt
- Anpassung an Lerngruppen

Leistungsbeurteilung

• Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- kennen die Bedeutung von Regeln und Ritualen
- halten Regeln beim Raufen und Ringen ein und reflektieren diese
- wenden Rituale an
- gehen mit Sieg und Niederlage angemessen um
- können ihren Körper koordiniert einsetzen

Medienkompetenz

- Körperkontaktspiele
- Team- und Vertrauensspiele
- Kräfte messen
- Zieh- und Schiebekämpfe
- Kämpfe und den Ball
- Partner- & Gruppenkämpfe

Rollen, Gleiten, Fahren

Unterrichtsinhalte / verbindliche Absprachen mit Kompetenzen

- vielfältige Geschicklichkeitsübungen und -spiele
- Geschicklichkeits-parcours zum Anfahren, Steuern, Lenken, Ausweichen und Stoppen
- Rücksichtnahme in der Gruppe
- verkehrssicheres Verhalten als Teilnehmerin oder Teilnehmer im Straßenverkehr

Sprachbildung

- Rollbrett
- Pedalo
- Fahrrad
- rollen, gleiten, fahren
- bremsen
- beschleunigen
- Gleichgewicht
- Körperspannung

Differenzierung

Hilfestellung durch Partner

Leistungsbeurteilung

• Lehrkräftebeobachtungen

Diagnostik

Basale- und Überfachliche Kompetenzen

- regulieren
 Körperschwerpunkt,
 Krafteinsatz und
 Geschwindigkeit
- reflektieren eingeführte Regeln und halten diese ein
- schätzen Geschwindigkeit und Risiken an gemessen ein
- helfen einander und kooperieren beim Rollen, Gleiten und Fahren

Medienkompetenz

- Gestaltung eines Parcours in Kleingruppen
- Spielformen zum Rollen, Gleiten und Fahren zur Schulung der koordinativen Fähigkeiten, insbesondere der Gleichgewichts-Orientierungs- und Reaktionsfähigkeit