Schulinternes Fachcurriculum SU Schule Mastbrook

Stand Juni 2025

Klasse 1/2: Arbeit und Wirtschaft

Unterricht

- Mülltrennung und Abfall
- Berufsfelder kennenlernen

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- technische: Technik nutzen, konstruieren, bauen
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln, wirtschaftlich planen und handeln
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus
- Sachbücher
- Zeitungen und Zeitschriften

Leistungsbewertung

<u>mündlich</u>

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

<u>praktisch</u>

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

<u>schriftlich</u>

- Lapbooks
- Themen-/ Forscherhefte
- Sachzeichnungen

<u>Hilfsmittel</u>

 Müll-Material in Box und Ordner, Themenkisten aus der Bücherei

Außerschulische Lernorte

- Besuch einer Bäckerei o.Ä.
- Wertstoffhof

- themenspezifischer Wortspeicher
- · durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 1/2: Zeit und Entwicklung

Unterricht

- Jahreszeiten
- Kalender (Monate)
- typischer Tagesablauf in der eigenen Familie
- Uhr

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus
- Sachbücher
- Zeitungen und Zeitschriften

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

schriftlich

- Lapbooks
- Themen-/ Forscherhefte
- Sachzeichnungen

<u>Fachsprache</u>

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 1/2: Gesundheit

Unterricht

- Zahnpflege
- Ja- und Nein-Gefühle
- Körperteile
- die 5 Sinne
- · Obst und Gemüse

Perspektiven samt Kompetenzen

- sozialwissenschaftlich: teilhaben
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus
- Sachbücher

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen
- Sinnes-Experimente

Hilfsmittel

- Besuch der Zahnärztin und des jugendzahnärztlichen Dienstes 1x im Jahr
- Schulobst

<u>schriftlich</u>

- Lapbooks
- Themen-/ Forscherhefte
- Sachzeichnungen

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 1/2: Soziales und Politisches

Unterricht

- Klassenregeln
- Klassenrat und Klassensprecherwahl
- demokratische Entscheidungen
- · Streit und Konflikte

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln, wirtschaftlich planen und handeln

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Buddy-Programm der Schule

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

<u>praktisch</u>

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

<u>schriftli</u>ch

- Lapbooks
- Themen-/ Forscherhefte

Hilfsmittel

• einheitlicher Klassenratsordner

Lernorte:

Schülerparlament

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 1/2: Technische Erfindungen

Unterricht

• Bauen und Konstruieren

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- technische: Technik nutzen, konstruieren, bauen
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln, wirtschaftlich planen und handeln
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

<u>Fachsprache</u>

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 1/2: Mobilitätsbildung

Unterricht

- Mobilitätsbildung
- Verkehrssituation als FußgängerIn, z.B. Ampel, Fußgängerüberweg, weitere Verkehrszeichen usw.
- akustische und optische Signale
- sicherer Schulweg
- Gefahren bei Nebel, Regen, Dämmerung
- · Sicherheitsbekleidung und Hilfsmittel

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- technische: Technik nutzen
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus

<u>Leistungsbewertung</u>

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

<u>praktisch</u>

- praktische Übungen zum Verhalten im Straßenverkehr
- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

schriftlich

Gestaltung der Verkehrszeichen

<u>Hilfsmittel</u>

 Verkehrssicherheitstraining 1. Klasse, Verkehrsschulung durch Polizei, "Mein Schulwegtrainer", große Verkehrsschilder

Lernorte

Schulweg ablaufen

- themenspezifischer Wortspeicher
- · durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 1/2: Tiere, Pflanzen und natürliche Lebensräume

Unterricht

- der Igel, das Eichhörnchen
- Haustiere
- Frühblüher: Blütenpflanzen
- der Löwenzahn
- der Apfel

Perspektiven samt Kompetenzen

- technische: konstruieren, bauen
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus

Hilfsmittel

- 5 Ecogon- Spiele "heimische Natur"
- rote Experimentierbox "Umweltschutz"
- Natur-Quartett-Spiele
- Becherlupen

Lernorte

- Arche Warder, Tierpark Gettorf
- Tierpark Neumünster

Leistungsbewertung

<u>mündlich</u>

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

schriftlich

- Lapbooks
- Themen- und Forscherhefte
- Sachzeichnungen

- themenspezifischer Wortspeicher
- · durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 1/2: Phänomene der unbelebten Natur

Unterricht

Wetter

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Wandel verstehen
- technische: Technik nutzen,
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

<u>digitale Medien und Medienkompetenz</u>

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen
- Wetterbeobachtungen

schriftlich

- Lapbooks
- Themen- und Forscherhefte
- Wettertagebuch

<u>Fachsprache</u>

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

<u>Hilfsmittel</u>

rote Experimentierbox "Wind und Wetter"

Klasse 1/2: Räume, Globales und Regionales

Unterricht

- Schulweg
- Erkundung der Umgebung

Perspektiven samt Kompetenzen

- sozialwissenschaftlich: teilhaben
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten

digitale Medien und Medienkompetenz

• Schulwegplan

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

praktisch

- Verhalten im Straßenverkehr
- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

<u>Fachsprache</u>

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

<u>Lernorte</u>

Schulweg und Umgebung ablaufen

Klasse 1/2: Medien

Unterricht

- Umgang mit dem Tablet
- Umgang mit Suchmaschinen

Perspektiven samt Kompetenzen

- technische: Technik nutzen
- sozialwissenschaftlich: teilhaben

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten

digitale Medien und Medienkompetenz

 kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste

Fachsprache

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

<u>Hilfsmittel</u>

• Tablets, Suchmaschinen und Apps

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen
- · Arbeit mit dem Tablet

Klasse 3/4: Arbeit und Wirtschaft

Unterricht

- mit Geld wirtschaften, Taschengeld
- Konsumverhalten
- Werbung

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- technische: Technik nutzen, konstruieren, bauen
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln, wirtschaftlich planen und handeln
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus
- Sachbücher
- Zeitungen und Zeitschriften
- → K1, K2, K3, K4, K5, K6

Leistungsbewertung

mündlich

- Verwendung der Fachsprache
- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Planen, Durchführen, Auswertung von Expertenbefragungen
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

schriftlich

- Lerntagebücher
- Lapbooks
- Dokumentation von Ergebnissen und Beobachtungen
- Themen-/ Forscherhefte

<u>Fachsprache</u>

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

<u>Hilfsmittel</u>

· Themenkisten aus der Bücherei

Klasse 3/4: Zeit und Entwicklung

Unterricht

- Rendsburg: Unser Wohnort und seine Geschichte
- · Geschichte unserer Schule

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

Hilfsmittel:

- Stadtplan von Rendsburg
- Schulchronik zum 30jährigen Bestehen der Schule
- Themenkisten aus der Bibliothek

Lernorte:

- Stolpersteine
- · Rendsburger Innenstadt (blaue Linie)
- Nordmarkhalle

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme
- Sachbücher
- · Zeitungen und Zeitschriften
- → K1, K2, K3, K4, K5, K6

Leistungsbewertung

mündlich

- Transferleistungen
- Präsentation
- Verwendung der Fachsprache
- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung

praktisch

- Planen, Durchführen, Auswertung einer Stadtführung
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

schriftlich

- Lerntagebücher
- Dokumentation von Ergebnissen und Beobachtungen
- Themen-/ Forscherhefte

<u>Fachsprache</u>

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 3/4: Gesundheit

Unterricht

- vollwertige Ernährung
- Körper (-hygiene)
- sexuelle Bildung

Perspektiven samt Kompetenzen

- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen und experimentieren
- sozialwissenschaftliche: teilhaben

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus
- Sachbücher
- → K1, K2, K3, K4, K5, K6

<u>Leistungsbewertung</u>

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung
- Transferleistungen

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

<u>schriftlich</u>

- Lapbooks
- Themen-/ Forscherhefte
- Sachzeichnungen

<u>Hilfsmittel</u>

- Schulobst und Schulfrühstück
- Henrietta & Co: Materialordner und Infobox samt Memory, Spielkarten etc.
- Themenkisten aus der Bibliothek

schulische Veranstaltungen

PETZE-Ausstellung

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 3/4: Soziales und Politisches

Unterricht

- Klassenregeln
- Klassenrat und Klassensprecherwahl
- Streit und Konflikte
- · Demokratie und das Grundgesetz
- Kinderrechte

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln, wirtschaftlich planen und handeln

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Buddy-Programm der Schule

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus, logo-Kindernachrichten
- → K1, K2, K3, K4, K5, K6

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung
- Transferleistungen

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen
- debattieren

schriftlich

- Lapbooks
- Themen-/ Forscherhefte

<u>Hilfsmittel</u>

- einheitlicher Klassenratsordner,
- Grundgesetz
- · Themenkisten aus der Bibliothek

Lernorte:

Schülerparlament

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 3/4: Technische Erfindungen

Unterricht

- Brücken- oder Turmmodelle
- technische Erfindungen, die den Alltag erleichtern

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- technische: Technik nutzen, konstruieren, bauen
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln, wirtschaftlich planen und handeln
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus
- Planet-Schule
- → K1, K2, K5

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung
- Transferleistungen

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen
- Baupläne entwerfen, ausprobieren und auswerten

schriftlich

Bautagebuch

<u>Hilfsmittel</u>

- Werkraumnutzung
- Themenkisten aus der Bibliothek

Lernorte:

Schwebefähre

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 3/4: Mobilitätsbildung

Unterricht

- das verkehrssichere Fahrrad
- Vorfahrtsregeln
- Abbiegen
- Verkehrsregeln und –zeichen
- Teile des Fahrrads
- Radfahrprüfung

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- technische: Technik nutzen
- sozialwissenschaftlich: teilhaben, demokratisch handeln
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus
- Landesverkehrswacht
- → K1, K2, K3, K5

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung
- Transferleistungen

Hilfsmittel

- Radfahrtraining in der Halle, große Verkehrsschilder, "Die Radfahrausbildung" der Verkehrswacht
- Themenkisten aus der Bibliothek

Lernorte

• umliegendes Straßennetz

praktisch

- praktische Übungen und Prüfung zum Verhalten im Straßenverkehr
- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

schriftlich

Radfahrprüfung

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 3/4: Tiere, Pflanzen und natürliche Lebensräume

Unterricht

- Tiere im Winter
- Getreidearten: vom Korn zum Brot
- Lebensraum Moor oder Wiese oder Wald oder Bach

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- · technische: konstruieren, bauen
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

Hilfsmittel

- · Schautafel Getreidesorten
- Figuren und Materialordner "Entwicklung des Schmetterlings"
- Figuren "Entwicklung des Marienkäfers"
- Materialien zur "Spinne"
- 5 Ecogon- Spiele "heimische Natur"
- rote Experimentierbox "Umweltschutz"
- Klassensatz Natur-Quartett-Spiele
- Klassensatz Becherlupen
- Tierpräparate
- · Themenkisten Bibliothek

Lernorte

- · Arche Warder, Tierpark Gettorf
- Tierpark Neumünster

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine:
 Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen,
 Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus, Löwenzahn, Checker-Folgen
- → K1, K2, K3, K4, K5

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung
- Präsentation von Plakaten/Präsentationen
- Transferleistungen

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

schriftlich

- Themen- und Forscherhefte
- Sachzeichnungen
- Erstellung von Plakaten/Präsentation

<u>Fachsprache</u>

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 3/4: Phänomene der unbelebten Natur

Unterricht

- saubere und schmutzige Luft oder Magnetismus
- Wasser oder Strom
- Astronomie: Sonnensystem

Perspektiven und Kompetenzen

- · historische: Wandel verstehen
- technische: Technik nutzen, konstruieren und bauen
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen, experimentieren

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten
- Sachtexte in verschiedenen Schwierigkeitsstufen

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste
- Sachfilme: Sendung mit der Maus, Checker-Filme
- → K1, K2, K3, K5

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung
- Transferleistungen

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen
- Planung, Durchführung und Auswertung von Experimenten

<u>schriftlich</u>

- Lapbook
- Themen- und Forscherhefte
- Dokumentation von Abläufen, Ergebnissen und Experimenten

<u>Fachsprache</u>

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

<u>Hilfsmittel</u>

- Experimentierboxen
- · Themenkisten Bibliothek

Klasse 3/4: Räume, Globales und Regionales

Unterricht

- Rendsburg, Mastbrook
- vom Ortsplan zur Weltkarte
- Schleswig-Holstein
- Deutschland
- Europa

Perspektiven und Kompetenzen

- · historische: Quellen nutzen, Wandel verstehen, sich in der Zeit orientieren
- sozialwissenschaftlich: teilhaben
- geographische: Räume wahrnehmen und erkennen, Räume gestalten, sich in Räumen orientieren
- naturwissenschaftliche: beobachten, bestimmen
- technische: Technik nutzen

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten

digitale Medien und Medienkompetenz

→ K1, K2, K3

Schulwegplan

mündlich • Formulieren eigener Fragen

Leistungsbewertung

- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung
- Transferleistungen

Hilfsmittel

- Stadtpläne Rendsburg
- Puzzle SH
- Atlanten SH
- Koffer Stadtbau mit Häusern, Straßen, Bäumen
- Themenkisten Bibliothek
- Bee-Bots

Lernorte

• Stadtführung, Klassenfahrt

praktisch

- Planen, Durchführen, Auswertung einer Stadtführung
- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen

schriftlich

- Lapbook
- Präsentation
- Kartenarbeit

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Klasse 3/4: Medien

Unterricht

- Tabletführerschein
- Internetführerschein
- Sicherheit im Netz
- Konsum sozialer Netzwerke

Perspektiven samt Kompetenzen

- historische: Wandel verstehen, Quellen nutzen
- technische: Technik nutzen
- sozialwissenschaftlich: teilhaben

Fördern und Fordern

- Differenzierung über Wort- und Bildspeicher
- Themenkisten zur Freiarbeit
- Tipp-Karten

<u>Hilfsmittel</u>

- Tablets
- Suchmaschinen und Apps
- Themenkisten Bibliothek

digitale Medien und Medienkompetenz

- kindgerechte Suchmaschine: Fragfinn, Klexikon, Helles Koepfchen, Hamsterkiste, Internet-ABC
- → K1, K2, K3, K4, K5, K6

Leistungsbewertung

mündlich

- Formulieren eigener Fragen
- Teilnahme am Unterricht
- Vermutungen und Ideen zur Problemlösung
- Transferleistungen

praktisch

- Sammeln und Ordnen von Materialien
- Vorstellung von Arbeitsergebnissen
- Arbeit mit dem Tablet

<u>schriftli</u>ch

• Beantwortung eigener Fragestellungen

- themenspezifischer Wortspeicher
- durchgängige Sprachbildung
- wichtige Fachbegriffe

Die Uhr

Stundenzeiger: rot, Minutenzeiger: blau (in Anlehnung an MiniMax)

Suchmaschinen

https://www.fragfinn.de/ https://www.hamsterkiste.de/ https://www.helles-koepfchen.de/ https://klexikon.zum.de/wiki/Klexikon:Willk ommen im Klexikon

Materialbeschaffung:

BzgA BpB Planet Schule NABU ZfL (Eule der EU Flensburg)

Verkehrssicherheitsschulung

min. 10 h/Schuljahr Klasse 1 und 4: 20 Unterrichtsstunden (15x60min) Eintragungen in grün ins Klassenbuch https://www.lvw-sh.de/

Belehrungen

Baderegeln, Eisflächen betreten, Feuerwerkskörper, Ablauf Feueralarm

Interne Bewertungsgrundlagen

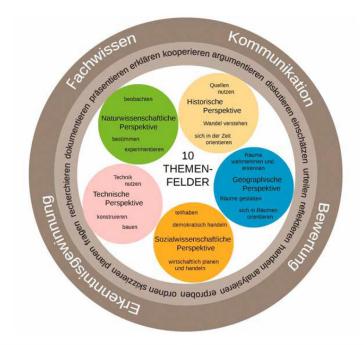
Handlungsleitende Fragen (siehe itslearning)

OP.SH Pinnwand der Fachschaft SU

XX

Fachportal.SH SU

XX



Die Themenfelder stehen im Zentrum. Umgeben werden sie von den fünf Perspektiven.

Im inneren Ring werden grundlegende Denk-, Arbeitsund Handlungsweisen des Sachunterrichts aufgeführt.

Im Außenring werden die übergeordneten Kompetenzbereiche benannt.

10 Themenfelder

- · Arbeit und Wirtschaft
- · Zeit und Entwicklung
- · Gesundheit
- Soziales und Politisches
- · Technische Erfindunger
- Mobilität
- Natürliche Lebensräume sowie Tiere und Pflanzen
- Phänomene der unbelebten Natur
- · Räume, Globales und Regionales
- Medien